

Inhaltsverzeichnis

I	Deadlocks	2
1	Notwendige Voraussetzungen	2
1.1	Gegenseitiger Ausschluss	2
1.2	Kein Entzug	2
1.3	Iterative Anforderung	2
2	Gegenmassnahmen	2
2.1	Belegen auf einen Schlag	2
2.2	Globale Ordnung der Dinge	2

Teil I

Deadlocks

1 Notwendige Voraussetzungen

Mehrere Aktivitätsfaeden warten aufeinander

1.1 Gegenseitiger Ausschluss

Exklusives Belegen von Dingen.

1.2 Kein Entzug

Aktivitätsfaeden koennen von aussen nicht dazu gebracht werden die exklusiv belegten Dinge freizugeben.

1.3 Iterative Anforderung

2 Gegenmassnahmen

2.1 Belegen auf einen Schlag

Atomares Belegen aller benoetigten Dinge.

2.2 Globale Ordnung der Dinge

Alle Marken befinden sich global in einer Ordnung, in welcher sie auch von den Threads angefordert werden.

Nachteile:

1. In grossen Projekten schwer umsetzbar
2. Aufeinanderfolgende Anforderung der Marken oft nicht erkennbar